**Завдання**

Необхідно доробити попередню домашню роботу, а саме:

1. На боковому меню зробити ховер ефект з текстом що це за пункт меню. Підказка, використовуємо псевдоелемент **::after** у зв’язці з псевдокласом **:hover**. Щоб **::after** стояв у потрібному місці використовуємо зв’язку позишина **relative** і **absolute**.
2. Зробити ще одну сторінку **account** в якій будуть знаходитися 2 форми. Текст що є всередині елементів форми знаходиться в **placeholder**. При фокусуванні на будь який елемент форми має появитися синя рамка, для цього використовуємо псевдоклас **:focus**.
3. На сторінці **team** при ховер ефекті на блок має появитися невеличкий блок з іконкою смітника. Підказка, використовуємо псевдоелемент **::after** у зв’язці з псевдокласом **:hover**. Щоб **::after** стояв у потрібному місці використовуємо зв’язку позишина **relative** і **absolute**.
4. Потрібно добавити на сторінці **lessons** в таблицю колонку **Completed**, а в самі комірки добавити чекбокси і застилізувати їх.

Сам макет Ви знайдете в файлі **завдання.fig**. У відео файлі **завдання.webm** Ви зможете побачити як має виглядати вже готовий макет з усіма ховер ефектами та сторінками.